

TROFÉU REITOR



2017

UNIVERSIDADE DO MINHO

Regulamento Geral



PARTE I - REGULAMENTO GERAL	2
1. DISPOSIÇÕES INICIAIS	2
1.01 ÂMBITO	2
1.02 DIREITOS E DEVERES DAS EQUIPAS E ATLETAS	2
2. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO	2
2.01 REQUISITOS DE PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO	2
2.02 PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO DE EQUIPAS E ATLETAS	3
2.03 IDENTIFICAÇÃO DE ATLETAS	3
2.04 SEGURO	3
3. RANKING COLETIVO, TÍTULOS E PRÊMIOS	4
3.01 TROFÉU COLETIVO	4
3.02 PRÊMIOS	5
4. ASPETOS TÉCNICOS	6
4.01 ASPETOS ESPECÍFICOS E LEIS DE JOGO	6
4.02 EQUIPAMENTOS	6
4.03 SORTEIOS	6
4.04 ORDENAÇÃO DOS JOGOS	7
4.05 DESISTÊNCIAS	7
4.06 FALTAS DE COMPARÊNCIA	7
4.07 DESCLASSIFICAÇÕES	8
4.08 DESEMPATES	8
4.09 ARBITRAGENS	8
5. DISPOSIÇÕES FINAIS	8
5.01 CASOS OMISSOS	8
5.02 DISPOSIÇÕES FINAIS	8
PARTE II - ANEXO A - TAXAS TR 2017	9
A.01 TAXAS DE INSCRIÇÃO DE EQUIPAS	9
A.02 TAXAS DE INSCRIÇÃO DE ATLETAS	9
A.03 CARTÃO DE DESPORTO	9
A.04 SEGURO	9
PARTE II - ANEXOS B - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS	10
B1. BADMINTON	10
B2. BASQUETEBOL 3X3 MX	12
B3. CORRIDA TROFÉU REITOR 2017	14
B4. FUTSAL	16
B5. GOLFE – PIGHT AND PUTT	19
B6. VOLEIBOL DE PRAIA 4X4 MX	21

PARTE I

REGULAMENTO GERAL

1. DISPOSIÇÕES INICIAIS

1.01 | ÂMBITO

- 1.01.01 O estipulado neste regulamento define as normas gerais e específicas de como se regem as competições/eventos inseridos no programa do Troféu Reitor.
- 1.01.02 O Troféu Reitor é organizado seguindo os valores do espírito Olímpico, pelo qual nenhuma discriminação é permitida contra qualquer pessoa por motivos de raça, gênero, opção sexual, religião ou afiliação política. A essência do Fair Play é altamente encorajada e apreciada em todo o Troféu Reitor.
- 1.01.03 O Troféu Reitor é organizado anualmente pelo Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

1.02 | DIREITOS E DEVERES DAS EQUIPAS E ATLETAS

- 1.02.01 Todas as pessoas com ligação à Universidade do Minho detentoras do Cartão de Desporto atualizado têm direito a:
- a) Inscrever-se nas competições do Troféu Reitor, de acordo com a regulamentação geral e específica de cada modalidade;
 - b) Ver reconhecidos pelas vias oficiais os resultados e classificações obtidos;
 - c) Ser protegidos na sua integridade física e moral em todas as atividades.
- 1.02.02 Todas as pessoas com ligação à Universidade do Minho detentoras do Cartão de Desporto atualizado e que pretendam inscrever-se no Troféu Reitor têm como deveres:
- a) Conhecer e respeitar as normas em vigor;
 - b) Respeitar os árbitros, adversários e espectadores do Troféu Reitor, promovendo um ambiente de Fair Play;
 - c) Fornecer os dados solicitados pelo Departamento Desportivo e Cultural e autorizar a sua utilização no âmbito das atividades desenvolvidas.
 - d) Permitir a utilização do seu nome e imagem em suportes que se enquadrem nas atividades do DDC.

2. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO

2.01 | REQUISITOS DE PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO

- 2.01.01 Só podem participar no Troféu Reitor quem cumpra com os seguintes requisitos:
- a) Preencham e entreguem no DDC o formulário de registo/inscrição, bem como toda a documentação solicitada;
 - b) Efetuem o pagamento das taxas de inscrição.
- 2.01.02 Apenas podem participar no Troféu Reitor:

Regulamento Troféu Reitor 2017

- a) Estudantes da Universidade do Minho devidamente inscritos em cursos no presente ano-letivo. Poderão ainda participar até ao final do ano civil seguinte ao ano de conclusão do seu curso na Universidade do Minho, de acordo com as normas da FISU;
- b) Funcionários da Universidade do Minho desde que devidamente acreditados pela Associação de Funcionários da Universidade do Minho;
- c) Antigos Estudantes da Universidade do Minho desde que devidamente acreditados pela Associação dos Antigos Estudantes da Universidade do Minho.

2.02 | PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO DE EQUIPAS E ATLETAS

- 2.02.01 No Troféu Reitor apenas pode participar por modalidade uma equipa por Curso da Universidade do Minho ou Instituição (AFUM e AAEUM).
- 2.02.02 Em certas modalidades coletivas pode o regulamento específico da modalidade prever a possibilidade de participação de mais do que uma equipa por Curso da Universidade do Minho ou Instituição (AFUM e AAEUM).
- 2.02.03 As Equipas de Curso terão de ser constituídas por estudantes inscritos no mesmo curso.
- 2.02.04 As Equipas de Curso poderão ainda inscrever estudantes de Pós-Graduações, 2ºs Ciclos e 3ºs Ciclos desde que estes pertençam à mesma Escola/Instituto e desde que o curso desses estudantes não tenha Equipa de Curso. A percentagem destes estudantes não poderá ultrapassar os 25% do número total de inscritos.
- 2.02.05 A inscrição de equipas e atletas nas diversas modalidades será efetuada em ficha de inscrição disponibilizada pelo DDC.
- 2.02.06 A ficha de inscrição deverá ser preenchida digitalmente. Não serão aceites fichas preenchidas à mão.
- 2.02.07 As inscrições deverão ser efetuadas dentro dos prazos definidos e publicados oficialmente.
- 2.02.08 Não há limites de participação do mesmo atleta em várias modalidades.

2.03 | IDENTIFICAÇÃO DE ATLETAS

- 2.03.01 É obrigatória a identificação dos atletas antes do início de qualquer competição.
- 2.03.02 A identificação em competição será feita mediante apresentação do original de um dos seguintes documentos:
 - a) Bilhete de Identidade, Cartão do Cidadão, Passaporte, Carta de Condução ou Cartão de Estudante desde que este tenha foto.
- 2.03.03 O Cartão de Desporto não será aceite para efeitos de identificação.

2.04 | SEGURO

- 2.04.01 Todos os inscritos no Troféu Reitor têm de possuir um seguro de acordo com a Lei em vigor.
- 2.04.02 Todos os estudantes devidamente inscritos possuem um seguro escolar que cobre acidentes, que decorram da prática desportiva, enquadrada nos SASUM.

Regulamento Troféu Reitor 2017

- 2.04.03 Todos os restantes participantes (alunos que tenham terminado o curso no ano anterior, funcionários da Universidade do Minho ou sócios da Associação de Antigos Estudantes da Universidade do Minho) que ainda não estejam inscritos este ano-letivo nos Complexos Desportivos da Universidade do Minho, deverão aderir ao seguro nas secretarias dos Complexos Desportivos Universitários de Azurém ou Gualtar mediante o pagamento de um prémio no valor de 8 euros.
- 2.04.04 Todos os acidentes que decorram da prática desportiva no Troféu Reitor têm de ser comunicados no próprio dia nas secretarias dos Complexos Desportivos Universitários de Azurém ou Gualtar, em impresso próprio que será fornecido no momento.

3. RANKING COLETIVO, TÍTULOS E PRÉMIOS

3.01 | TROFÉU COLETIVO

- 3.01.01 O Troféu Coletivo confere o título de o CURSO + e é atribuído diretamente ao Curso.
- 3.01.02 São elegíveis para o Troféu Coletivo todos os Cursos da Universidade do Minho.
- 3.01.03 Para efeitos de ranking do Troféu Coletivo, pontuam os atletas e as equipas presentes no Troféu Reitor, sendo a pontuação atribuída, da seguinte forma:

a) Modalidades Individuais

		Classificação Final																								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
Número de Atletas Participantes	4	6	4	2	1																					
	5	6	4	2	1	1																				
	6	7	5	3	1	1	1																			
	7	7	5	3	1	1	1	1																		
	8	8	6	4	2	1	1	1	1																	
	9	8	6	4	2	1	1	1	1	1																
	10	9	7	5	3	2	1	1	1	1	1															
	11	9	7	5	3	2	1	1	1	1	1	1														
	12	10	8	6	4	3	2	1	1	1	1	1	1													
	13	10	8	6	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1												
	14	11	9	7	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1											
	15	11	9	7	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1										
	16	12	10	8	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1									
	17	12	10	8	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1								
	18	13	11	9	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1							
	19	13	11	9	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1						
	20	14	12	10	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1					
	21	14	12	10	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1				
	22	15	13	11	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
	23	15	13	11	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
	24	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Regulamento Troféu Reitor 2017

b) Modalidades Coletivas

		Classificação Final																							
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Número de Equipas Participantes	20	18	14	10	5																				
	5	18	14	10	5	5																			
	6	22	18	14	10	5	5																		
	7	22	18	14	10	5	5	5																	
	8	24	20	16	12	5	5	5	5																
	9	24	20	16	12	5	5	5	5	5															
	10	26	22	18	14	5	5	5	5	5	5														
	11	26	22	18	14	5	5	5	5	5	5	5													
	12	32	28	24	20	10	10	10	10	5	5	5	5												
	13	32	28	24	20	10	10	10	10	5	5	5	5	5											
	14	34	30	26	22	12	12	12	12	5	5	5	5	5	5	5									
	15	34	30	26	22	12	12	12	12	5	5	5	5	5	5	5	5								
	16	36	32	28	24	14	14	14	14	5	5	5	5	5	5	5	5	5							
	17	36	32	28	24	14	14	14	14	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5						
	18	38	34	30	26	16	16	16	16	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5					
	19	38	34	30	26	16	16	16	16	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5				
	20	44	40	36	32	22	22	22	22	12	12	12	12	12	12	12	12	12	5	5	5	5			
	21	44	40	36	32	22	22	22	22	12	12	12	12	12	12	12	12	12	5	5	5	5	5		
	22	46	42	38	34	24	24	24	24	14	14	14	14	14	14	14	14	14	5	5	5	5	5	5	
	23	46	42	38	34	24	24	24	24	14	14	14	14	14	14	14	14	14	5	5	5	5	5	5	5
	24	48	44	40	36	26	26	26	26	16	16	16	16	16	16	16	16	16	5	5	5	5	5	5	5

- c) Caso o número de participantes ultrapasse os 24 atletas nas modalidades individuais ou 24 equipas nas modalidades coletivas, será sempre atribuída a pontuação correspondente às participações de 24 atletas/equipas.
- d) Será sempre atribuído no mínimo 1 ponto aos participantes das modalidades individuais e 5 pontos às equipas participantes nas modalidades coletivas.
- e) A pontuação coletiva será sempre atualizada no final de cada competição.

3.02 | PRÉMIOS

3.02.01 O Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Ação Social da Universidade do Minho atribuirá os seguintes prémios oficiais:

Tipo de evento	Classificação	Prémios p/ Equipa	Prémios p/ Atleta
Modalidade Individuais	1º, 2º e 3º Classificado	-	Medalha
Modalidades Coletivas	1º Classificado	Taça	Medalhas
Modalidades Coletivas	2º e 3º Classificado	-	Medalhas
Troféu Coletivo	1º Classificado	Taça e Diploma para o Curso	

3.02.02 O Curso vencedor do Troféu Coletivo só terá usufruto da Taça CURSO + até ao início da edição do Troféu Reitor do ano letivo seguinte. Será assegurado pelo DDC a inscrição na Taça de todos os vencedores deste Troféu após o ano de 2017.

3.02.03 A Taça CURSO + será entregue pelo Reitor da Universidade do Minho na Gala do Desporto da Universidade do Minho a representantes do Curso Vencedor.

Regulamento Troféu Reitor 2017

- 3.02.04 Em certas modalidades coletivas pode o regulamento específico da modalidade prever a atribuição de outros prémios individuais ou coletivos tais como: Melhor Marcador, Melhor Guarda-Redes, MVP (Most Valuable Player) e Equipa Fair Play.
- 3.02.05 O Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho atribuirá diplomas de participação a todos os participantes.

4. ASPETOS TÉCNICOS

4.01 | ASPETOS ESPECÍFICOS E LEIS DE JOGO

- 4.01.01 Os aspetos técnicos específicos e das leis de jogo não previstos neste regulamento regem-se pelos Regulamentos e Normas em vigor na Federação Desportiva Nacional da modalidade, ou outros indicados no respetivo anexo deste Regulamento.

4.02 | EQUIPAMENTOS

- 4.02.01 Nas competições, cada equipa ou atleta, deverá ter o seu equipamento próprio e que o distinga dos adversários, nas seguintes condições:
- a) O equipamento deverá ser o mais uniforme possível para todos os jogadores da mesma equipa (camisola e calções).
 - b) A numeração nas camisolas não é obrigatória, no entanto caso o equipamento disponha de numeração deverá ser diferente em todas as camisolas.
 - c) Fazem parte do equipamento individual os acessórios e proteções utilizados para benefício e segurança dos atletas e obrigatórios segundo os regulamentos da Federação da modalidade – caneleiras, proteções da cabeça, mãos e pés, etc.
 - d) A organização não obriga a utilização do equipamento individual de proteção, no entanto é da responsabilidade do participante a não utilização deste equipamento.
 - e) Sempre que haja necessidade de utilizar equipamento alternativo, a organização disponibilizará coletes às equipas.

4.03 | SORTEIOS

- 4.03.01 Os sorteios para a elaboração dos calendários das competições serão realizados preferencialmente no Complexo Desportivo Universitário de Gualtar, podendo no entanto ser definido outro local.
- 4.03.02 A data e local de cada sorteio serão comunicados oficialmente.
- 4.03.03 Nas modalidades coletivas a definição do número de cabeças de série será adotado em função do modelo competitivo.
- 4.03.04 Os cabeças de série serão definidos pela classificação final do Troféu Reitor imediatamente anterior.
- 4.03.05 A informação relativa ao resultado dos sorteios, horários e sistema competitivo de uma competição serão divulgados, após a realização do sorteio, a todas as equipas inscritas através do site dos SASUM e/ou via correio eletrónico para o responsável da equipa.

4.04 | ORDENAÇÃO DOS JOGOS

4.04.01 Nas provas onde estejam definidos grupos no sistema de todos contra todos a uma ou a mais voltas, serão adotadas preferencialmente as seguintes chaves para ordenação dos jogos de grupos:

Grupo de 3 equipas		Grupo de 4 equipas		Grupo de 5 equipas		Grupo de 6 equipas		Grupo de 7 equipas	
1ª Jornada	1 3	1ª Jornada	4 1	1ª Jornada	3 1	1ª Jornada	1 6	1ª Jornada	1 6
2ª Jornada	2 3	3ª Jornada	3 2	4ª Jornada	4 5	2ª Jornada	2 5	4ª Jornada	4 2
3ª Jornada	2 1	2ª Jornada	3 1	2ª Jornada	2 3	3ª Jornada	3 4	7ª Jornada	7 5
		3ª Jornada	2 4	1ª Jornada	1 4	4ª Jornada	2 6	2ª Jornada	1 3
		4ª Jornada	4 3	2ª Jornada	2 5	5ª Jornada	3 1	3ª Jornada	6 5
		5ª Jornada	1 2	3ª Jornada	3 4	6ª Jornada	4 5	4ª Jornada	7 2
				4ª Jornada	5 1	7ª Jornada	2 3	5ª Jornada	4 5
				5ª Jornada	4 2	8ª Jornada	1 4	6ª Jornada	7 1
					5 3	9ª Jornada	5 6	7ª Jornada	2 3
					1 2	10ª Jornada	4 2	8ª Jornada	1 4
						11ª Jornada	6 3	9ª Jornada	3 6
						12ª Jornada	5 1	10ª Jornada	5 2
						13ª Jornada	6 4	11ª Jornada	6 4
						14ª Jornada	5 3	12ª Jornada	7 3
						15ª Jornada	1 2	13ª Jornada	5 1
								14ª Jornada	2 6
								15ª Jornada	4 7
								16ª Jornada	3 5
								17ª Jornada	6 7
								18ª Jornada	3 4
								19ª Jornada	1 2

4.04.02 Caso a competição dos grupos se realize a duas voltas adotar-se-á a mesma tabela com a ordem dos números invertida.

4.04.03 A ordem dos jogos e das jornadas poderá ser alterada pelo DDC, sempre que seja entendido conveniente para a elaboração do calendário.

4.04.04 O primeiro número da tabela indica a equipa visitada ou como tal considerada.

4.05 | DESISTÊNCIAS

4.05.01 As equipas ou atletas que comuniquem a desistência, não serão ressarcidas da taxa de inscrição.

4.06 | FALTAS DE COMPARÊNCIA

4.06.01 As equipas ou atletas dispõem, do prazo limite referido no quadro seguinte, após a hora marcada para o seu início para comparecer no recinto de jogo, findo o qual será averbada falta de comparência:

MODALIDADE	PRAZO LIMITE
COLETIVAS	10 minutos
INDIVIDUAIS	10 minutos

4.06.02 Considera-se falta de comparência de equipas ou atletas quando:

- A equipa/atleta não se apresenta no recinto de jogo, em condições de começar o jogo, no prazo estipulado após o horário estabelecido para o seu início;

Regulamento Troféu Reitor 2017

- b) A equipa não se apresente em campo com o número mínimo de jogadores, conforme condições regulamentares;

4.07 | DESCLASSIFICAÇÕES

- 4.07.01 As equipas/atletas são desclassificadas de todo o Troféu Reitor após 2 faltas de comparência numa competição.

4.08 | DESEMPATES

- 4.08.01 Os critérios de desempate, seja dentro de grupos ou entre grupos diferentes, estão definidos no anexo de cada modalidade. Caso esse anexo não exista, serão aplicados os critérios da federação respetiva.

4.09 | ARBITRAGENS

- 4.09.01 É responsabilidade do DDC, através das entidades competentes – federações desportivas nacionais, associações distritais ou outras entidades – ou por meios próprios diligenciar a nomeação de árbitros ou juizes para as competições organizadas no Troféu Reitor.

5. DISPOSIÇÕES FINAIS

5.01 | CASOS OMISSOS

- 5.01.01 A interpretação dos casos omissos é da responsabilidade do Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

5.02 | Disposições finais

- 5.02.01 A inscrição no Troféu Reitor, pelas equipas e atletas, significam a aceitação integral deste regulamento.
- 5.02.02 As equipas e atletas que se inscrevam no Troféu Reitor responsabilizam-se pela veracidade das informações fornecidas.
- 5.02.03 A aplicação e interpretação deste regulamento são reservados ao Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

PARTE II**ANEXO A - TAXAS TR 2017****A.01 | TAXAS DE INSCRIÇÃO DE EQUIPAS**

A.01.01 As taxas de inscrição de equipas no Troféu Reitor, por prova são:

Modalidade	Gênero	Taxa
Futsal	Masculino	100,00€
Futsal	Feminino	50,00€
Basquetebol 3x3	Misto	25,00€
Voleibol Praia 4x4	Misto	40,00€

A.02 | TAXAS DE INSCRIÇÃO DE ATLETAS

A.02.01 As taxas de inscrição de atletas nas modalidades individuais do Troféu Reitor, por prova são:

Modalidade	Gênero	Taxa
Badminton	Masculino	5,00€
Badminton	Feminino	5,00€
Golfe	M/F	10,00€
Corrida Troféu Reitor 2017	Masculino	3,00€
Corrida Troféu Reitor 2017	Feminino	3,00€

A.03 | CARTÃO DE DESPORTO

A.03.01 A taxa de inscrição/renovação do Cartão de Desporto é de 3€ por utente.

A.04 | SEGURO

A.04.01 O prémio de seguro é de 8,00€ (Art.º 2.04 – Seguro)

PARTE II **ANEXOS B - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS**

B1 **BADMINTON**

INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas individualmente, não havendo limite de inscrições por curso.

DURAÇÃO DOS JOGOS

Fase	Duração
TODAS AS FASES	Jogos até aos 21 à melhor de 3 sets.

PONTUAÇÃO DE JOGO

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	3 Pontos
Derrota	1 Pontos
Falta de comparência	0 Pontos e Derrota por 0 – 3 em sets (0-21 em todos os sets)

SISTEMA COMPETITIVO

O sistema competitivo será determinado de acordo com o número de atletas inscritos, sendo de preferência constituído por grupos de apuramento, jogando no modelo “todos contra todos” em cada grupo na fase de qualificação. Consoante o número de grupos, serão apurados os melhores de cada grupo para uma fase final.

ARBITRAGEM

O Troféu Reitor de Badminton terá um Juiz Árbitro, que coordenará a arbitragem, sendo os jogadores perdedores convidados a arbitrar o jogo seguinte. Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o encontro será dirigido por um atleta inscrito ou pelos dois atletas em competição.

DESEMPATES

Entre atletas que somem o mesmo número de pontos, o desempate será feito da seguinte maneira:

- Menor número de faltas de comparência;
- Melhor pontuação entre os atletas empatados, nas partidas disputadas entre si;
- Melhor saldo de jogos (diferença entre ganhos e perdidos) dos atletas inicialmente empatados, nas partidas disputadas entre si;
- Melhor saldo na soma de pontuação de jogos, entre os atletas inicialmente empatados, nas partidas disputadas entre si;
- Melhor pontuação, entre os atletas inicialmente empatados, nas partidas disputadas entre todos os atletas;
- Melhor saldo de jogos, entre os atletas inicialmente empatados, nas partidas disputadas entre todos os atletas;
- Melhor saldo na soma de pontuação de jogos, entre os atletas inicialmente empatados, nas partidas disputadas entre todos os atletas.

INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

O Troféu Reitor de Badminton decorrerá no Complexo Desportivo Universitário de Gualtar.

Regulamento Troféu Reitor 2017

ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Badminton.

CASOS OMISSOS

A interpretação dos casos omissos é da responsabilidade do Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

B2 BASQUETEBOL 3X3 MX

INSCRIÇÃO

Cada equipa terá de inscrever um mínimo de 4 jogadores (2F + 2M) e um máximo de 5 jogadores (3F + 2M ou 2F + 3M). As equipas que não inscreverem o número máximo de jogadores permitidos poderão inscrever jogadores até completar o número máximo, até ao início do último jogo em que participa na fase de grupos.

Cada curso poderá inscrever até três equipas no Troféu Reitor de Basquetebol 3x3 Mx, caso existam mais do que três equipas inscritas do mesmo curso e não haja acordo entre estas, esse curso ficará impedido de participar na competição.

DURAÇÃO DOS JOGOS

Regras Gerais	
TEMPO DE JOGO	Todos os jogos terão a duração de 10 minutos cronometrados. No entanto, sempre que uma das equipas chegue aos 21 pontos, o jogo terminará, independentemente do tempo decorrido.
PROLONGAMENTO	Nenhum jogo pode terminar empatado. Caso haja um empate no final do tempo regulamentar, haverá um intervalo de 1 minuto, após o qual se disputará um prolongamento até que uma das equipas marque 2 pontos.
DESCONTOS DE TEMPO	Em todos os jogos cada equipa tem direito a 1 “desconto de tempo” de 30 segundos.

SISTEMA COMPETITIVO

O sistema competitivo será determinado de acordo com o número de equipas inscritas.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS EM CAMPO

É sempre obrigatório a presença de jogadores dos dois géneros (feminino e masculino) em campo.

ARBITRAGEM

Cada equipa deverá apresentar um árbitro ou oficial de mesa que será nomeado oportunamente para os jogos.

PONTUAÇÃO DE JOGO

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	2 Pontos
Derrota	1 Ponto
Falta de comparência	0 Pontos e Derrota por 0 – 21

DESEMPATES EM FASES DE GRUPOS

A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate pontual, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- O resultado do(s) jogo(s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
- A equipa que não tiver faltas de comparência;
- A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
- O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
- A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- Menor número de sanções disciplinares obtidas pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;

Regulamento Troféu Reitor 2017

- g. O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- h. Sorteio.

A determinação da(s) equipa(s) melhor classificada(s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo:

1. Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos.
2. Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - i. A equipa que não tiver faltas de comparência;
 - j. Melhor pontuação obtida;
 - k. A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos obtidos na prova;
 - l. O maior número de pontos marcados obtidos na prova;
 - m. Menor número de sanções disciplinares obtidas na prova;
 - n. Melhor resultado com a equipa 1^a classificada do grupo;
 - o. Sorteio.
3. As sanções a considerar para o efeito expresso no presente artigo são as seguintes: faltas pessoais, falta técnica, desqualificações, faltas antidesportivas, expulsões, com a seguinte pontuação:

Faltas Pessoal – 1 ponto

Falta técnica – 2 pontos

Desqualificação – 3 pontos

Falta Antidesportiva – 4 pontos

Expulsão – 5 pontos

INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

O Troféu Reitor de Basquetebol 3x3 Mx decorrerá no Complexo Desportivo Universitário de Gualtar.

PRÉMIOS

Além dos prémios definidos no regulamento geral o Troféu Reitor de Basquetebol 3x3 Mx atribuirá os seguintes prémios: MVP (Most Valuable Player) e Equipa Fair Play.

ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Internacional de Basquetebol.

CASOS OMISSOS

A interpretação dos casos omissos é da responsabilidade do Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

B3 CORRIDA TROFÉU REITOR

ÂMBITO

A Corrida Troféu Reitor é uma prova aberta à Comunidade que essencialmente percorre caminhos e trilhos no Campus de Gualtar, com partida e chegada junto ao Complexo Desportivo Universitário de Gualtar em Braga. A Corrida Troféu Reitor será realizada no dia 13 de junho de 2017 e será constituída por 2 eventos:

- a. Corrida Curta 5 Km;
- b. Corrida Longa 10 Km.

A organização reserva o direito de cancelar o evento: Corrida Longa 10 Km, caso não tenha pelo menos 20 inscrições.

PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO

1. Podem participar na Corrida Troféu Reitor:
 - a. Alunos, Antigos Alunos, Funcionários e Docentes da Universidade do Minho.
 - b. Externos, maiores de 18 anos, desde que portadores do Cartão de Desporto atualizado.
2. As inscrições são efetuadas individualmente nos Complexos Desportivos da Universidade do Minho, não havendo limite de inscrições.
3. A taxa das inscrições efetuadas até 12 de junho de 2017 é de 3 euros.
4. A taxa das inscrições efetuadas no dia da prova é de 5 euros.

CONDIÇÕES FÍSICAS

Para participar é indispensável:

- a. Estar consciente das distâncias específicas da corrida por caminhos e trilhos e do desnível positivo e negativo dos mesmos e de se encontrar adequadamente preparado fisicamente e mentalmente.
- b. Saber gerir os problemas físicos e mentais decorrentes da fadiga, problemas digestivos, dores musculares e articulares, pequenas lesões, etc.
- c. Estar consciente que o trabalho da organização não é o de ajudar o corredor a gerir os seus problemas.

DORSAIS

O dorsal do atleta é pessoal e intransmissível e deve ser usado à frente e de preferência a altura do peito. O atleta que não cumpra será penalizado em 5 minutos por cada vez que seja chamado a atenção, não é permitida qualquer alteração do dorsal sob pena de desclassificação.

PROGRAMA

Dia 13 de Junho:

- 15h00 Abertura do Check-In para entrega de T-Shirts e Dorsais
- 17h40 Warm Up
- 17h55 Controlo zero Corrida Longa 10 Km
- 18h00 Partida Corrida Longa 10 Km
- 18h05 Controlo zero Corrida Curta 5 Km
- 18h10 Partida Corrida Curta 5 Km
- 19h30 Chegada prevista dos atletas
- 19h45 Cerimónia de entrega de prémios

PERCURSO

A marcação do percurso é da responsabilidade da organização, devendo os atletas respeitá-lo ao longo de toda a prova, sendo expressamente proibido optar por atalhos.

Regulamento Troféu Reitor 2017

MAPA E PERFIL ALTIMÉTRICO

A publicar na página oficial do evento.

PASSAGEM EM LOCAIS COM TRÁFEGO RODOVIÁRIO

A prova será em “*Open Road*”, ou seja, todos os atletas terão que ter algum cuidado ao passar nos troços rodoviários, mesmo assim a organização terá policiamento e pessoal da organização nesses pontos.

OFERTA POR INSCRIÇÃO

- Dorsal
- Abastecimento aos 5Km e 10Km
- T-Shirt Técnica sublimada de manga curta

SECRETARIADO DA PROVA

O secretariado será no Complexo Desportivo Universitário de Gualtar. O horário para entrega dos dorsais e inscrições de última hora no dia 13 de junho será desde as 15h00 até as 17h30.

O levantamento do dorsal deverá ser feito pelo próprio mediante apresentação de documento identificativo ou poderá ser feito por terceiros desde que levem fotocópia do atleta em causa.

SERVIÇOS DISPONIBILIZADOS

A organização disponibiliza o acesso ao duche após a prova nos balneários do Complexo Desportivo Universitário de Gualtar.

PRÉMIOS

Corrida Curta – 5 Km

- Medalhas 1º, 2º, 3º (Masculino e Feminino)

Corrida Longa – 10 Km

- Medalhas 1º, 2º, 3º (Masculino e Feminino)

Troféu para o Curso / Entidade da Universidade do Minho com mais participantes na soma dos dois eventos.

ASPETOS TÉCNICOS E CASOS OMISSOS

A interpretação dos aspetos técnicos e dos casos omissos é da responsabilidade do Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

B4 FUTSAL

INSCRIÇÃO

Cada equipa terá de inscrever um mínimo de 10 jogadores e um máximo de 14 jogadores. As equipas que não inscreverem o número máximo de jogadores permitidos poderão inscrever jogadores até completar o número máximo, até ao início do último jogo em que participa na fase de grupos.

Cada curso poderá inscrever uma equipa por género no Troféu Reitor de Futsal, caso exista mais do que uma equipa inscrita do mesmo curso e não haja acordo entre estas, esse curso ficará impedido de participar na competição.

DURAÇÃO DOS JOGOS

Fase	Duração
FASE GRUPOS OITAVOS DE FINAL E QUARTOS DE FINAL	2 Períodos de 20 minutos corridos, com um intervalo de 5 minutos entre cada um dos períodos.
MEIAS-FINAIS 3º/4º LUGAR	1 Período de 15 minutos corridos e 1 Período de 15 minutos cronometrados, com um intervalo de 5 minutos entre cada um dos períodos.
FINAL	2 Períodos de 15 minutos cronometrados, com um intervalo de 5 minutos entre cada um dos períodos.
PAUSA TÉCNICA	Em todos os jogos cada equipa tem direito a 1 “pausa técnica” de 1 minuto por cada período (exceto nos prolongamentos em que não há).
DESEMPATES	Nos jogos a eliminar não há prolongamento, recorrendo-se ao desempate por pontapés da marca de grande penalidade, exceto na Final, que tem prolongamento de 2x5 minutos corridos.

BOLETINS DE JOGO

Em cada jogo, podem figurar no Boletim de Jogo um máximo de 14 jogadores e um mínimo de 8 jogadores.

FALTAS ACUMULADAS

Em todos os jogos, segue o estipulado nas Leis de Jogo de Futsal em vigor na Federação Portuguesa de Futebol. A partir da 6ª falta acumulada, inclusive, a equipa adversária tem direito a um pontapé de livre direto sem barreira.

PONTUAÇÃO DE JOGO

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	3 Pontos
Empate	1 Ponto
Derrota	0 Pontos
Falta de comparência	Derrota por 0 – 3

DESEMPATES

1. Nos jogos disputados numa fase de grupo o resultado final pode ser um empate.
2. Nos jogos disputados numa fase eliminatória e quando previsto:
 - a. No caso de jogos dos oitavos de final, dos quartos de final, meias finais e 3º e 4º lugar, se o resultado estiver empatado no final do segundo período recorre-se à marcação de pontapés de grande penalidade. As duas equipas executam alternadamente cada uma, três pontapés, mas se antes das duas equipas terem executado os seus três pontapés, uma delas marque mais golos que a outra poderia marcar mesmo que completasse a série de pontapés, a execução não deve prosseguir. Se após a execução dos três pontapés as duas equipas se mantiverem empatadas, a execução prossegue pela mesma ordem até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra no mesmo número de tentativas.

Regulamento Troféu Reitor 2017

- b. No caso do jogo da final, se o resultado estiver empatado no final do segundo período deve ser jogado um prolongamento, após 5 minutos de intervalo, devendo-se de novo proceder à escolha de campo ou de bola por sorteio. O prolongamento consiste em duas partes de 5 minutos corridos, com mudança de campo sem pausa. Se o jogo se mantiver empatado recorre-se à marcação de pontapés de grande penalidade. As duas equipas executam alternadamente cada uma, três pontapés, mas se antes das duas equipas terem executado os seus três pontapés, uma delas marque mais golos que a outra poderia marcar mesmo que completasse a série de pontapés, a execução não deve prosseguir. Se após a execução dos três pontapés as duas equipas se mantiverem empatadas, a execução prossegue pela mesma ordem até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra no mesmo número de tentativas.
3. A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - a. O resultado do(s) jogo(s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
 - b. A equipa que não tiver faltas de comparência;
 - c. A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - d. O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - e. A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - f. Menor número de sanções disciplinares obtidas pelas equipas empatadas nos jogos realizados na fase;
 - g. O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - h. Sorteio.
4. A determinação da(s) equipa(s) melhor classificada(s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo:
 - a. Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos, contando apenas estes para efeitos de desempate;
 - b. Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - i. Menor número de Faltas de Comparência;
 - ii. Melhor pontuação obtida;
 - iii. A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos obtidos na prova;
 - iv. O maior número de golos marcados obtidos na prova;
 - v. Menor número de sanções disciplinares obtidas na prova;
 - vi. Melhor resultado com a equipa 1ª classificada do grupo;
 - vii. Sorteio.
5. As sanções a considerar para o efeito expresso no presente artigo são as seguintes: advertências, expulsão por acumulação e expulsão por vermelho direto, com a seguinte pontuação:

Advertência (cartão amarelo) – 1 ponto

Expulsão por acumulação (duplo cartão amarelo) – 3 pontos

Expulsão por vermelho direto ou Expulsão de Oficial – 4 pontos

Regulamento Troféu Reitor 2017

INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

O Troféu Reitor de Futsal decorrerá em simultâneo nos Campi de Azurém e Gualtar, ficando determinado que os jogos serão disputados no Campus onde o curso da equipa visitada está sediado. O jogo de 3º e 4º e o jogo da final serão sempre disputados no Complexo Desportivo Universitário de Gualtar.

PRÉMIOS

Além dos prémios definidos no regulamento geral o Troféu Reitor de Futsal atribuirá os seguintes prémios: Melhor Marcador, Melhor Guarda-Redes, MVP (Most Valuable Player) e Equipa Fair Play.

ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Futebol.

CASOS OMISSOS

A interpretação dos casos omissos é da responsabilidade do Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.

B5 GOLFE – Picht and Putt

ÂMBITO

O Troféu Reitor de Golfe 2017 é uma competição aberta à Comunidade.

PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO

2. Podem participar no Troféu Reitor de Golfe:
 - c. Alunos, Antigos Alunos, Funcionários e Docentes da Universidade do Minho.
 - d. Sócios do Clube Golfe de Braga.
 - e. Convidados desde que filiados na Federação Portuguesa de Golfe, com **Handicap Pitch and Putt** certificado pelo respetivo “home-club”.
3. A prioridade na admissão é dada aos Membros da Academia detentores do Cartão de Desporto atualizado, aos Sócios do Clube Golfe de Braga e por fim aos Convidados.
4. As inscrições deverão ser efetuadas até 2 dias antes da data de realização da prova.
 - a. Os Alunos, Antigos Alunos, Funcionários e Docentes da Universidade do Minho, deverão efetuar a inscrição nos Complexos Desportivos Universitários da Universidade do Minho, sendo as inscrições efetuadas individualmente e não havendo limite de inscrições por curso.
 - b. Os Sócios do Clube Golfe de Braga e Convidados, deverão efetuar a inscrição no Clube Golfe de Braga, pelo correio eletrónico clubegolfebraga@gmail.com ou pelo formulário online em www.clubegolfebraga.com.
5. No caso de as inscrições excederem o limite será dada prioridade aos Membros da Academia, Sócios do Clube Golfe Braga e Convidados, a seguir serão aceites os jogadores pela sua ordem de inscrição.

TAXA DE INSCRIÇÃO

A taxa da inscrição por participante é:

- a. Membros da Academia e Sócios Clube Golfe de Braga – 10€
- b. Sócios Júnior Clube Golfe de Braga – Gratuito
- c. Convidados – 15€
- d. Convidados Juniores – 5 €

Nesta taxa está incluída o green-fee de jogo e os prémios em disputa. Não inclui volta de treino, bolas de treino, ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies e/ou sacos de golfe, etc.

MODALIDADE

O torneio será disputado em 18 buracos, na modalidade individual *Stableford*.

HANDICAPS

Os handicaps de *Pitch and Putt* máximos considerados são de 21,0 para todos os jogadores.

REGRAS

As regras a aplicar são as aprovadas pelo “*Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews*” e as Regras Locais que serão estabelecidas pela Comissão Técnica.

HORA DE SAÍDA

1. O jogador deve comparecer com 10 minutos de antecedência no tee.
2. A chegada 15 minutos depois da sua hora de saída, ser-lhe-á aplicada a penalidade de duas pancadas.
3. Após 15 minutos depois da hora e na ausência de razões que a justifiquem será desclassificado.

Regulamento Troféu Reitor 2017

DESEMPATES

1. Os desempates serão efetuados com base nos resultados obtidos nos últimos 9, 6 e 3 buracos, mesmo que as saídas sejam em sistema shot-gun.
2. Handicap de jogo mais baixo.
3. Sorteio

SUSPENSÃO DA COMPETIÇÃO

1. Em conformidade com a nota à Regra 6-8b, no caso de a competição ser suspensa devido à ocorrência de situações perigosas (por ex.: relâmpagos, trovoadas iminentes, etc.), os jogadores devem interromper o seu jogo imediatamente.
2. A suspensão da competição devido a situações perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina.
3. O recomeço da competição será assinalado por dois toques curtos de buzina.
4. Penalidade por infração a esta condição – desclassificação.

RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

1. Os jogadores/equipas têm direito a reclamar os resultados dentro de 15 minutos após a publicação dos resultados.
2. Considera-se encerrada a prova, 30 minutos após a publicação dos resultados finais.

PRÉMIOS

1º, 2º e 3º Gross Academia

1º, 2º e 3º Net Academia

1º Gross Convidado

1º Net Convidado

INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

O Troféu Reitor de Golfe decorrerá no Clube Golfe Braga em Palmeira.

CASOS OMISSOS

A interpretação dos casos omissos é da responsabilidade da Comissão Técnica da Prova que é constituída pelo Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho e pelo Clube Golfe de Braga.

B6 VOLEIBOL DE PRAIA 4X4 MX

INSCRIÇÃO

Cada equipa terá de inscrever um mínimo de 4 jogadores (2F + 2M) e um máximo de 8 jogadores. As equipas que não inscreverem o número máximo de jogadores permitidos poderão inscrever jogadores até completar o número máximo, até ao início do último jogo em que participa na fase de grupos.

Cada curso poderá inscrever até três equipas no Troféu Reitor de Voleibol de Praia 4x4 Mx, caso existam mais do que três equipas inscritas do mesmo curso e não haja acordo entre estas, esse curso ficará impedido de participar na competição.

DURAÇÃO DOS JOGOS

Regras Gerais	
FASE DE GRUPOS MEIAS-FINAIS 3º/4º LUGAR FINAL	Todos os jogos serão disputados à melhor de três sets no sistema de ponto por jogada (rally-point). Os sets serão disputados até aos 21 (vinte e um) pontos, sem ponto limite com diferença de 2 (dois) pontos, com troca de campo em cada 7 (sete) pontos disputados. Aquando da necessidade de realização do terceiro set, este será disputado até aos 15 (quinze) pontos, sem ponto limite com diferença de 2 (dois) pontos, com troca de campo em cada 5 (cinco) pontos disputados.
TEMPO MORTO	Em todos os jogos cada dupla tem direito a 1 “tempo morto” de 30 segundos por set.

SISTEMA COMPETITIVO

O sistema competitivo será determinado de acordo com o número de equipas inscritas.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS EM CAMPO

É sempre obrigatório a presença de jogadores dos dois géneros (feminino e masculino) em campo.

ARBITRAGEM

A arbitragem dos jogos estará a cargo dos participantes, previamente indicados por cada uma das equipas.

REGRAS ESPECÍFICAS

- Serão utilizadas regras conforme as de Voleibol Indoor, nomeadamente:
 - É permitido receber em “*passe por cima*”;
 - O toque de bloco não conta;
 - Pode efetuar-se ataque em “*amortie*” com contacto com os dedos (desde) que não efetuado “*transporte*”.
- Cada atleta pode posicionar-se em qualquer local do campo e efetuar qualquer gesto técnico.
- Cada equipa deverá fazer cumprir a rotatividade e ordem ao nível do serviço.
- É estritamente proibido o uso de sapatilhas durante o jogo.

PONTUAÇÃO DE JOGO

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória 2 Pontos

Derrota 1 Ponto

Falta de comparência 0 Pontos e Derrota por 0 – 2 em sets (0-15 ou 0-21 em todos os sets conforme a fase)

DESEMPATES EM FASES DE GRUPOS

A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

Regulamento Troféu Reitor 2017

- a. O resultado do(s) jogo(s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
- b. A maior diferença entre o número de sets ganhos e o número de sets perdidos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
- c. O maior número de sets ganhos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
- d. A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
- e. O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
- f. A maior diferença entre o número de sets ganhos e o número de sets perdidos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- g. O maior número de sets ganhos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- h. A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- i. O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- j. Sorteio.

A determinação da(s) equipa(s) melhor classificada(s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo:

- a. Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos;
- b. Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - i. A equipa que não tiver faltas de comparência;
 - ii. Melhor pontuação obtida;
 - iii. A maior diferença entre o número de sets ganhos e o número de sets perdidos obtidos na prova;
 - iv. O maior número de sets ganhos obtidos na prova;
 - v. A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos obtidos na prova;
 - vi. O maior número de pontos marcados obtidos na prova;
 - vii. Melhor resultado com a equipa 1^a classificada do grupo;
 - viii. Sorteio.

INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

O Troféu Reitor de Voleibol 4x4 Mx decorrerá no campo de Voleibol de Praia do Complexo Desportivo Universitário de Gualtar. O terreno de jogo terá as dimensões de 16x8m e a altura da rede será de 2,35m.

ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Voleibol.

CASOS OMISSOS

A interpretação dos casos omissos é da responsabilidade do Departamento Desportivo e Cultural dos Serviços de Acção Social da Universidade do Minho.



Universidade do Minho
Serviços de Acção Social